Objetivo del proyecto

Desarrollar un software que permita gestionar equipos diversos que sean creativos. Los mismos se crearan en base a distintos criterios de acuerdo a la información provista en el perfil de usuario. Entre ellos podemos mencionar tests de personalidad como MBTI y DISC, y análisis de perfil de usuario. En este último se tendrá en cuenta sexo, edad, profesión, hobby, religión, país, entre otros. Estos podrán ser considerados individualmente o como una combinación de ellos.

Otra de las funcionalidades que proveerá la herramienta es la administración de la dinámica de reuniones basadas en el proceso de “Design thinking”. Una de las técnicas a las cuales se les brindará soporte es la de “Brainstorming”.

SCAMPER , Análisis morfológico ( posibilidades para los distintos parámetros posibles), Los 5 ¿por qué?

y la obtención del resultado de las mismas. Dicha herramienta está orientada a organizaciones públicas o privadas, donde el trabajo en equipo es el eje principal de los proyectos que se llevan a cabo en las mismas. A su vez, puede ser utilizada en conferencias, workshops, entre otros.